



▶ ÉTAPE 1 | LIRE EFFICACEMENT LE TEXTE

- IDENTIFIER :**
 - la **thématique** du texte et éventuellement sa **problématique**
 - la **structure** du texte : parties qui vont permettre de construire la légende
 - les **mots** et **concepts** clés et en lien avec la thématique.
- SELECTIONNER :**
 - les **informations localisables** et cartographiables [surligner / annoter]

▶ ÉTAPE 2 | CONSTRUIRE LA LÉGENDE

- Réaliser la légende sur une feuille à part (ni sous le croquis, ni au dos)
- CLASSER** les informations relevées en ensembles cohérents en utilisant la structure du texte. Vous pouvez donner une explication brève pour le figuré. Un mot est rarement suffisant. Cela peut permettre de faire apparaître des informations que vous ne pouvez pas cartographier.
- IDENTIFIER** le figuré le plus adapté pour représenter chaque information (**FICHE OUTILS #9**). Avoir en tête les possibles superpositions de figurés. Passage possible par un schéma au brouillon.
- PROBLÉMATISER** les titres de la légende pour répondre à la problématique identifiée à l'Étape 1. Si nécessaire, ré-ajuster la répartition des figurés.

▶ ÉTAPE 3 | RÉALISER LE CROQUIS

- LOCALISER** correctement les éléments cartographiés en suivant la légende. Commencer par les figurés ponctuels. Soigner la réalisation en utilisant des crayons de couleur.
- NOMMER** les éléments localisés (nomenclature) horizontalement en respectant certains codes (ex: océans en bleu). Jouer sur les couleurs, minuscule (non de villes, de fleuves) /majuscule (nom de pays, d'océans).
- Donner un titre qui donne l'espace et la thématique concernés.
- Soigner la réalisation
 - propreté du coloriage.
 - soin apporté à la nomenclature (écriture horizontale, lisibilité).

▶ ÉTAPE 4 | VERIFIER SON CROQUIS ET SA LÉGENDE

- Tous les éléments sur le croquis apparaissent dans la légende et inversement.
- TOLE** : Titre, Orientation Légende, Échelle